PSP
ROCKMAN®
DASH2
大いなる冒険
フリーランニング
CAPCOM
MMLS

CAPCOM

発売元
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内中野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06-6946-3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)
※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

日本国内でのみ販売・使用・営業用途以外の使用はできません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY.
COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコン公式サイト http://www.capcom.co.jp/
— ゲーム情報・ショッピング・ファンサイト・メルマガ —
携帯コンテンツ http://ktai.capcom.co.jp/park/

© CAPCOM CO., LTD. 2000, 2005 ALL RIGHTS RESERVED.

ULJM 05216

ROCKMAN® DASH 2
エピソード2 大いなる遺産

フリーランニング

ロックマン ダッシュ 2
解説書

CAPCOM

MMLS

このソフトウェアの解説書およびPSP® (PlayStation®Portable)の取扱説明書に書かれている注意事項をよくお読みのうえ、正しい方法でご使用ください。解説書および取扱説明書は大切に保管してください。
小さいお子さまには、保護者の方がお読みのうえ、安全にお使いください。

健康のためのご注意

⚠ 警告

光の刺激によって引き起こされる発作について

点滅を繰り返す画面や、その他の光の刺激によって、まれに、目の痛み、視覚異常、偏頭痛、けいれんや意識障害(失神など)などの症状(光感受性発作)が起きることがあります。こうした症状のある方は、事前に必ず医師に相談してください。

⚠ 注意

こんなときはすぐにプレイを中止する

上記の症状に加え、頭痛、めまい、吐き気、疲労感、乗り物酔いに似た症状などを感じたときや、目、耳、手、腕、足など、身体の一部に不快感や痛みを感じたときは、すぐにプレイを中止してください。プレイを中止しても治らないときは、医師の診察を受けてください。

- プレイするときは、部屋を明るくし、できるだけ画面から離れてください。
- 疲れているときや睡眠不足のときは、プレイを避けてください。
- プレイするときは健康のため、1時間ごとに15分程度の休憩を取ってください。
- プレイ中に体調が悪くなったら、すぐにプレイをやめてください。

使用上のご注意

●このソフトウェアはPSP® (PlayStation®Portable)専用です。他の機器で使うと、故障やUMDが破損する原因となることがあります。●ディスクに傷を付けないよう、ていねいに扱ってください。傷が付くとプレイできなくなることがあります。●直射日光が当たる場所など、高温/多湿になるところに置かないでください。●画面の前に長時間座るときは、適度に休憩されるようにしてください。長くディスクを使用しないときは、ゲームケースに入れて保管してください。●汚れを落とすときは、やわらかい布で軽くふいてください。●汚れや傷がついたり取り扱いかたを誤ったために生じた損害については補償しかねますので、あらかじめご了承ください。

UMD®の取り出し/収納方法

UMD®を取り出し/収納するときは、指などをはさまないよう十分注意してください。

"PlayStation" and "UMD" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"MEMORY STICK DUO" and "MEMORY STICK PRO DUO" are trademarks of Sony Corporation.

ULJM 05216

CONTENTS もくじ

ロックマンDASH 2

ストーリー …… 02
キャラクター紹介 …… 04
操作方法 …… 09
ゲームの進め方 …… 10
ロードとセーブ …… 11
ゲーム画面の見方 …… 12
ステータス画面 …… 14
サポートシステム …… 22
操作テクニック …… 24
アイテム紹介 …… 26
特殊武器紹介 …… 29
冒険の手引き …… 31
特別収録 …… 32

PSP® (PlayStation®Portable)のアップデートについて

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントからのお知らせ

PSP®のアップデートを実行する

アップデートが成功したことを確かめるには

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
http://www.jp.playstation.com/support/
TEL 0570-000-929 (PHS、一部の IP 電話からの場合は 03-3475-7444) 受付時間 10:00~18:00

MMLS

はるか未来、大陸のほとんどが海に沈んだ地球…。
かつての文明を忘却の彼方へ追いやるかのように、
人々は残された大地で独自の文化を形成し、
生活を営んでいた。
そんな人々を支えるのが、ディグアクター達である。
彼らは、古代文明の遺跡を発掘し、
そこからディフレクターと呼ばれるエネルギー源を採掘する。
彼らなくしてこの世界が成立しないと言っても、
過言ではない。

ロックとロールは、そんなディグアクターを生業とし、
「大いなる遺産」の謎を追いかけ世界を旅していた。
行方不明であるロールの両親に、
いつか再び会えることを願って。

多くのディグアクター達の夢である「大いなる遺産」だが、
それが何であるかを知る者は誰もいない。
ディフレクターに代わる、無限の力をもつ新エネルギー
だという説が一番有力であるのだが…。

事業家のウェルナー・ワイン・ミュラー3世、
その誰よりも最初に導入に入場である。
彼は、やがては滅するであろうディフレクターに
代わるものとして、これに着目。
人類の未来のために、大陸がクロプロジェクトを立ち上げた。

「大いなる遺産」があると噂されながらも、
誰も踏み込むことができなかった「最深の地」に、
全財産をかけて建造した巨大潜空艇（ウルフノーボトム号）で
乗り込もうというのだ。
船内で記者発表が行われるそんな中、一人の女性が現れた。
白いリーバードを引き連れて…。

「大いなる遺産」をめぐる冒険は、ここから始まる。

MMLS

ROCK-VOLNATTI

ロック・ウォルナット

正しい心と勇気を持った少年ディグアウター。赤ん坊の頃、ディグアウト中のバレルに拾われて以来、キャスケット一家として育てられてきた。「大いなる遺産」の謎を探るべくロールやデータと共に冒険を繰り広げる。

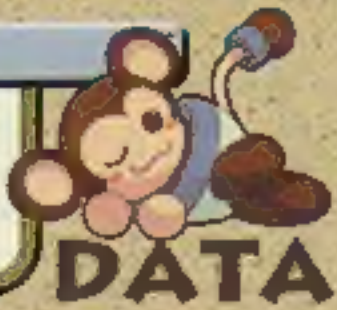
ROLL-CASQUET

ロール・キャスケット

ディグアウト中に行方不明になってしまった両親を探すべく、唯一の手がかりである「大いなる遺産」を追い求める。メカニックの天才で、ロックがディグアウト中は、オペレーターとしてロックをサポートする。

データ

バレルがロックを拾った時から、ずっとロックの側にいる正体不明のおサル(?)。いろんな所に出現し、ロックを助けてくれる頼もしい奴。



DATA

BARREL-CASQUET

バレル・キャスケット

ロールのおじいさん。かつては"不死身のバレル"と呼ばれる超一流のディグアウターで、ミュラーと共に古代を掘り回っていた。古代文明の権威。

ミュラー

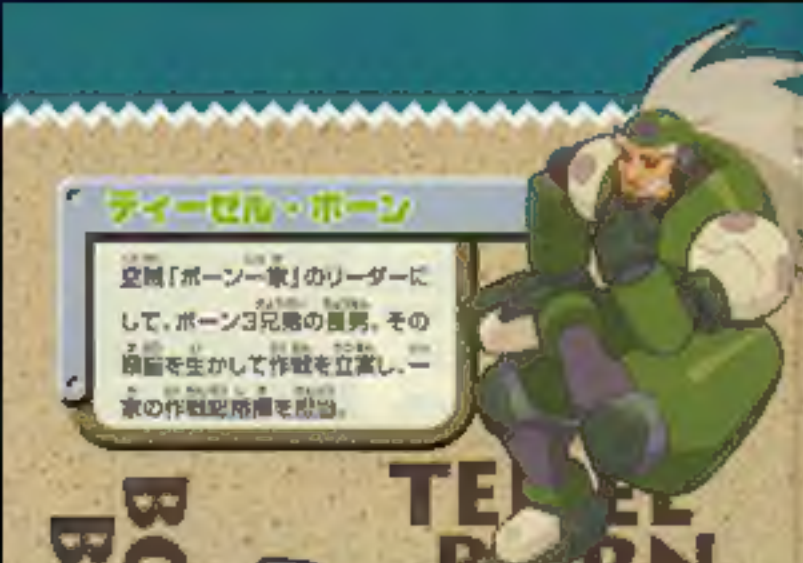
「禁断の地」に再挑戦する資金集めのために事業を始め、成功させる。長年の夢をかなえるべく、財産を処分し、巨大飛空船「サルファーボトム号」を建造した。

MULAR

MMLS

ティーゼル・ボーン

立派「ボーン一家」のリーダーにして、ボーン3兄弟の長男。その頭脳を生かして作戦を立案し、一家の作戦配所属を担当。

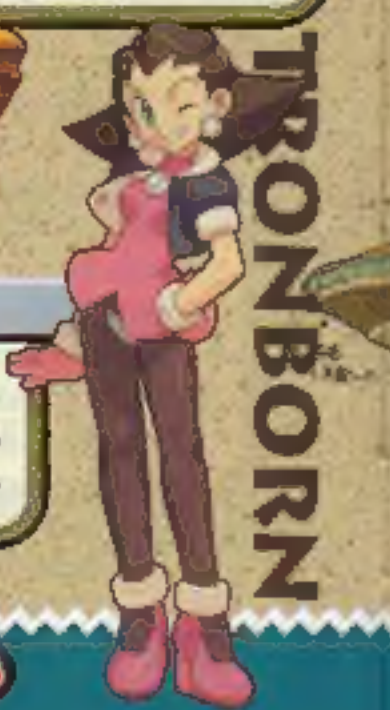


ボン・ボーン

ボーン3兄弟の末っ子。兄弟の中では一番の力持ちだが、まだ赤ん坊で「バブー」としか喋ることができない。

トロン・ボーン

ボーン3兄弟の長女でロールに負けず劣らずのメカニックの天才。戦闘メカの設計・製作を担当する。



コブン

メカの修理から戦闘まで、ボーン一家のために懸命に働く。全部で40人いるが性格はさまざま。

団の女性

ミュラーの記憶合見場に現れる謎の女性。彼女を見たバレルは、ロールの母である「マチルダ」の名を叫んだ…。果たして正体は？

MMLS

グライド

「トロンにコブン」に登場した空賊で、元ローラー家のナンバー2。シタッパーの股にモノを言わせた戦術で恐れられている。腰は切れるが、滑が悪い。

シタッパー

非常でウラオモテのないコブンとは正反対でかなり性格が悪く、悪口を言ったりグチをこぼすのが大好き。

ボーラ&バンコスカス

2人で組んで19卑になる空賊兄弟。かつては相当な腕くれだったらしいが、最近ではさすがに体がついていかないほど。

CONTROL

PSP® (PlayStation®Portable)

1	方向キー	上下：前進・後退 左右：スライド移動	2 アナログパッド　視点移動
3	Lボタン	左右への方向転換	
4	Rボタン	（Lボタンを押しながらRボタンを押すと、敵をロックオンします）	
5	○ボタン	決定／話す／調べる 押しっぱなしでローラーダッシュ（ダッシュシューズ装着時のみ）	
6	×ボタン	ジャンプ／キャンセル	
7	△ボタン	左腕特殊武器攻撃（武器が使えない時や、特殊武器を装備していない時は、持ち上げ／投げになります）	
8	□ボタン	ロックバスター発射 （武器が使えない時はキックになります）	
9	STARTボタン	メニュー画面を開く	10 SELECTボタン　マップ画面を開く

※この操作方法は初期設定です。設定を変更したい場合は、タイトル画面からオプション設定画面に入り、設定を変更します。

※SELECTボタンを押しながらSTARTボタンを2秒間押し続けるとソフトリセットすることができます。

MMLS

GAME START ゲームの始め方

"UMD"をPSP本体に正しくセットして電源を入れます。デモが始まり、この時にSTARTボタンを押すとタイトル画面が表示されます。この時、STARTボタンをもう一度押すと、メニューが表示されます。

はじめから 「はじめから」を選択して、◎ボタンを押すとゲームがスタートします。

つづきから 「つづきから」を選択して、◎ボタンを押すと、データロード画面に移り、以前セーブしたゲームデータをロードしてゲームを再開できます。(P.11参照)

チュートリアル 「チュートリアル」を選択して、◎ボタンを押すとチュートリアル画面に移ります。ここでは基本的な操作方法を学ぶことができます。

オプション 「オプション」を選択して、◎ボタンを押すとオプション画面に移り、操作設定や画面設定などを行うことができます。(P.20参照)

エピソード1 「エピソード1」を選択して、◎ボタンを押すと特別収録、エピソード1「ロールちゃん危機一髪!」の巻をプレイすることができます。(P.32参照)

難易度 一度、ゲームをクリアした後、再び「はじめから」を選択して、◎ボタンを押すと難易度選択画面に移ります。プレイする難度を選択して、◎ボタンを押すと難度が変更された状態でゲームを遊ぶことができます。

LOAD/SAVE ロードとセーブ

データのロード

セーブデータが入っている"Memory Stick Duo"をPSP本体にセットします。タイトル画面で「つづきから」を選択すると、データロード画面に移るのでロードしたいデータを選択してください。

データのセーブ

ゲーム中はロックのお供をする「データ」に話しかけると、データセーブ画面に移り、ゲームデータを保存することができます。セーブしたい場所を選択してください。データは最大で10個まで保存できます。

※「セーブする」にカーソルを合わせて◎ボタンを押すと削除画面が表示されます。

※ゲームのデータを保存するには別売りの"Memory Stick Duo"が必要です。あらかじめ"メモリースティック デュオ"スロットにセットしてください。

※このゲームではプレイ記録の保存に360KB以上の空き容量がある"Memory Stick Duo"を使用します。

※データのセーブやロード中に"Memory Stick Duo"を抜き差しするとセーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

MMLS

ゲーム画面の見方

① ライフゲージ

残りライフを表示します。アイテムを使うと、ライフを回復したりゲージを伸ばすことができます。ライフが0になってしまうと、ゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、以前セーブした所からの再スタートになります。

② 警報ランプ

ロックの視界外に攻撃態勢の敵がいると光る警報です。

③ つかみゲージ

敵をロックオンすると、持ち上げ可能な敵なら緑色に、不可の敵なら赤色に光ります。（特殊武器非装備時のみ表示）

④ マップ

オートマッピングした周辺の地形が表示されます。ステータス画面で詳しいマップを見ることができます。（P.16参照）

⑤ ロックオンマーク

ターゲットをロックオンした場合、ロックオンマークが画面に表示されます。

⑥ 特殊武器ゲージ

右の青ゲージは特殊武器の全体のエネルギーを表示します。左の緑ゲージは特殊武器を使用した時に消費するエネルギーを表示します。（特殊武器装備時のみ表示）

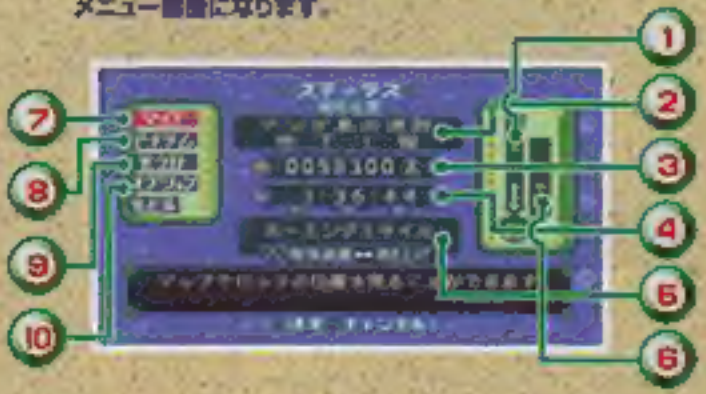
⑦ ボスゲージ

ボスの残りエネルギーを表示します。（ボス対戦時のみ表示）

MMLS

●ステータス画面

デモ中などの特別な場合以外、STARTボタンを押すとメニュー画面になります。



1 ライフゲージ 残りライフを表示します。

2 現在位置 ロックの現在いる場所の名前を表示します。

3 所持金 ロックの所持金を表示します。(単位＝ゼニー)

4 プレイタイム ゲーム開始から現在までの総プレイ時間です。

5 特殊武器 ロックが現在、持っている特殊武器です。戦闘中、Ⓐボタンで「持ち上げ」と「特殊武器」を切り替えることができます。

6 特殊ダメージ ロックが特殊ダメージを受けた場合、その特殊ダメージのアイコンマークが表示されます。

特殊ダメージ

●方向キー上下左右をすばやく押す(またはアナログパッドを動かす)ことで特殊ダメージが回避されます。

●アイテムやボディパーツで特殊ダメージを受けなくすることができます。

凍え ロックのライフが減少。

しびれ ロックの動きが遅くなる。

エネルギーもれ バスターの威力が下がる。

7 マップ 「マップ」を選択して、Ⓐボタンを押すと、マップ画面に移ります。マップでロックの現在位置を確認したり、オートナビの設定、ミニマップの表示のON/OFFの設定ができます。(P.16参照)

8 アイテム 「アイテム」を選択して、Ⓐボタンを押すと、アイテム画面に移ります。ここでは通常アイテムやキーアイテムを見たり使うことができます。(P.17参照)

9 そうび 「そうび」を選択して、Ⓐボタンを押すと、そうび画面に移ります。ここでは特殊武器の切り替え、ボディーパーツの交換、バスターパーツのチューニングができます。(P.18参照)

10 オプション 「オプション」を選択して、Ⓐボタンを押すと、オプション画面に移ります。ここでは操作設定や画面設定などを行うことができます。(P.20参照)

※この画面でSELECTボタンを押すと、ソフトリセット用のウインドウが開き、ソフトリセットを行うことができます。

MMLS

●マップ画面

① 操作

方向キー（またはアナログパッド）でマップを動かすことができます。この時、ロックの位置と方向は青い矢印で表示されます。複数のフロアが存在する場合、Lボタン・Rボタンでフロアの切り替えを行うことができます。

② オートナビ

目的地を設定すると、ロックのまわりに表示されるナビマークで、その場所への方向を知ることができます。目的地に着くとチャイムが鳴ります。オートナビを設定できるのは、ロックが一度でも行ったことのある主な場所に限られ、青い星の中でのみ有効です。また、船内やダンジョン等の中では、オートナビを使うことができません。

③ ミニマップ

ゲーム画面に表示されているミニマップのON／OFFを切り替えます。

●アイテム画面

① アイテム

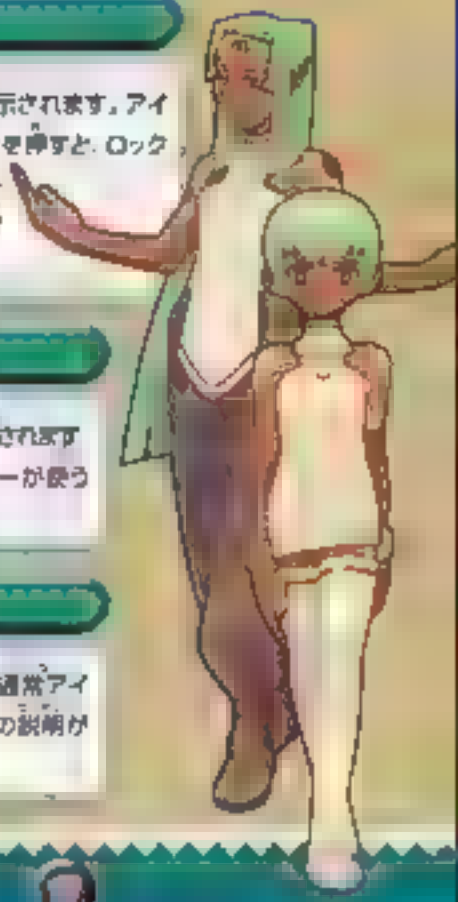
通常アイテムの一覧が表示されます。アイテムを選択して○ボタンを押すと、ロック自身を回復させたり、ロールちゃんに渡したり、お店に売ることができます。

② キーアイテム

キーアイテムの一覧が表示されます。キーアイテムはプレイヤーが使うことはできません。

③ アイテム説明

カーソルを合わせている通常アイテムまたはキーアイテムの説明が表示されます。



そうび画面

各コマンドを選んで　ボタンを押すと
各画面に移ります

ボディパーツ

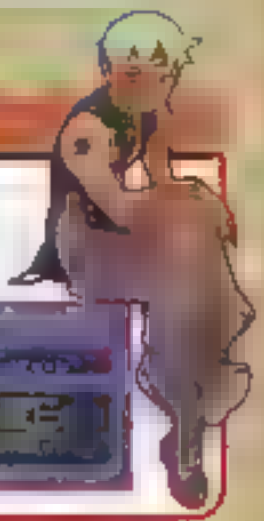
現在持っているボディパーツ（ヘルメット、アーマー、シューズ）の一覧が表示されます。装備したりはずしたりできます。

バスターパーツ

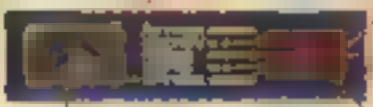
現在持っているバスターパーツの一覧が表示されます。チューニングしたり、並び替えを行うことができます。最初はバスターパーツは2つまでしか装備できませんが、アダプタープラグ（ロール開発アイテム）を開発すれば、3つまで装備することができます。

特殊武器

特殊武器を装備したりはずしたりできます。（はずしている時は「持ち上げ」になります）また、これまでに入手した特殊武器のステータスを見ることができます。



特殊武器パラメーター



バスターパラメーター

●オプション画面

1)

ボタン設定の変更ができます。「読んでもらう」にカーソルを合わせて○ボタンを押すと、画面に従えるだけで自動的にプレイヤーに合ったボタン設定を決定します。

2)

リバース ▶ アナログパッド上で下を、アナログパッド下で上を向きます。
ノーマル ▶ アナログパッド上で上を、アナログパッド下で下を向きます。

3)

ロックバスターと特殊武器のロックオン機能の手動、自動の切り替えをします。

4)

アナログパッド ▶ アナログパッドで視点移動、方向キーでロックを操作します。
方向キー ▶▶▶▶ 方向キーで視点移動、アナログパッドでロックを操作します。

5)

選手の名前がなの表示、非表示を設定できます。

6)

ワイド ▶▶▶ ゲーム画面がPSP本体の画面横いっぱいまで表示されます。
ノーマル ▶▶ プレイステーション版と同じ画面比率を再現した設定です。

7)

曲と効果音の音量を調整できます。

8)

オプションの設定を初期設定に戻します。

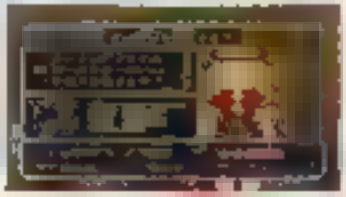
ロール

アイテム調合

ロックが手に入れたアイテムを使って、新しいアイテムを造り出します。何か役立ちそうなアイテムを見つけたらロールちゃんに渡してみましょう。

特殊武器の変換と強化

ロールちゃんに頼むと、特殊武器を変換または強化してくれます。攻撃力アップや射程距離アップなど武器によっていろんな改造が選択できます。（強化するためにはお金がかかります）



戦闘中のサポート

戦闘中、ロールちゃんは通信を使って、ロックにいろんなアドバイスをしてくれます。しっかり聞いて、戦闘に役立てましょう。

フラッター号

ブリッジでロールちゃんに話しかけると、フラッター号で他の島へ移動できます。移動できる場所には青色のマーカーが表示されます。方向キー（またはアナログパッド）で移動し、○ボタンを押すと移動できます。ゲームが進むにつれて行ける場所が増えていきます。次に行くべき場所には赤色のマーカーが表示されます。

※□ボタンを押すとフラッター号の移動速度が上がります

データ

セーブ

データセーブ画面に移りゲームデータを保存してくれます。（P11参照）

武器チャージ

ロックのライフゲージと特殊武器ゲージを最大まで回復してくれます。

ヒント

データに話しかけるとゲームのヒントを教えてくれます。

主人公「ロック」は基本操作以外にもさまざまなアクションが可能です
ここではちょっと特殊なテクニックを紹介します　ボタン設定は初期設定のものです）

歩き

Ⓑボタンを押しながら 方向キーを押すとゆっくり歩いて移動することができます 少し移動する時に便利です

ぶらさがり

ジャンプで登れない段差でも ロックの手が段差にうっかかる程度の高さならぶら下がることができます この状態で方向キー 上を押すと 段差の上に登ることができます

ロックオン

ロックオンの設定が自動 手動に関わらず 敵が近くにいる時にLボタンを押しながらRボタンを押すと 自動的に一番近くにいる敵に照準を合わせてくれます 複数の敵がいる場合 Lボタンを押しながらRボタンを押し直すと他の敵に照準が合います また オプション画面で ロックオンを"自動"に設定した時は Ⓑボタンまたは Ⓐボタンを押すだけで 自動的に 一番近くにいる敵を狙って攻撃します （P.2 参照）

ローラーダッシュ

ダッシュシューズを手に入れると、ローラーダッシュで高速移動が可能になります 他の動作をしないでⒷボタンだけを押しっぱなしにするとチャージが始まり、一定時間たのるとダッシュすることができます Ⓑボタンを離したり、ダメージを受けるとダッシュが終了します

クイックターン

左右へのスライド移動中や後退している最中にⒶボタンを押すと進行方向に素早く振り向くことができます。

側転

方向転換の最中にⒶボタンを押すと 素早く横に転がって敵の攻撃をかわすことができます 側転中は敵の攻撃をかわしやすいのですが、側転終了後に少し隙があるので気をつけましょう。

持ち上げ

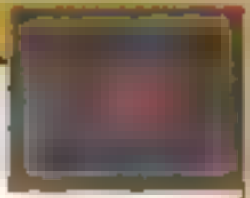
特殊武器をはずしている時 敵や味の前でⒶボタンを押すと持ち上げることができます。持ち上げ状態で再びⒶボタンを押すと投げることができます いろんなものを持ち上げられるので試してみましょう。

ゲーム中に登場するアイテムを紹介します

ライフレクター

この世界の貴重な資源です。小さな物は お金として使われます 拾うと所持金が増えます。

エネルギーキューブ



元気の素となるエネルギー 体が凝縮されており、ロックのライフを回復することができます

特殊武器回復キューブ

特殊武器ゲージを回復することができます。

エネルギーボトル

敵もライフを回復することができます ボトル自体はなくならないので お店でドリンクを補給してもらうことで何度も使うことができます。エキストラパックを購入するとボトルの容量を増やすことができます。

メディスンボトル

特殊ダメージを回復することができます メディスンパックを購入するとボトルの容量を増やすことができます。

ここではロックが装備できるボディパーツと
バスターパーツの一部を紹介します

ボディパーツ

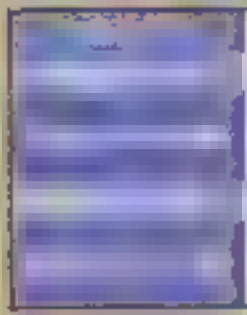
ヘルメット

敵の攻撃を受けた時にダウンしづらくなったり 頭部ダメージを回避する効果があります。

頭部を守り、ダウンしづらくなります。
頭部ダメージを軽減で回避します

アーマー

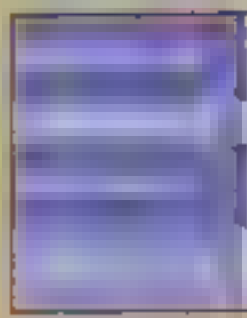
敵から受けるダメージを軽減したり、ダウンしづらくなる効果があります



装甲がアップして ダウンしづらくなります。
敵から受けるダメージが3 4になります
敵から受けるダメージが3、4になります。
また装甲がアップしてダウンしづらくなります
敵から受けるダメージが1 2になります
敵から受けるダメージが1 2になります
また装甲がアップしてダウンしづらくなります

アシスト

装備すると ロ ラ ダッシュができたり 地面の特殊効果を無効化できます



ロ ラ ダッシュが可能になります。
(P.25参照)
氷の上で滑らなくなります
地面から受けるしびれダメージを
受けなくなります (P.15参照)
地面から受ける炎や冷気のダメージを
防ぐことができます

● バスターパーツ

ロックバスターの性能を強化するチューニングパーツです
最初は2つまでしか装備できませんがアダプタープラグ（ロール純正アイテム）を開発すれば 3つまで装備することができます。

	バスターの攻撃力を上げます。攻撃+2
	バスターの攻撃力を上げます 攻撃+4
	バスターの弾数を上げます 弾数+2
	バスターの弾数を上げます。弾数+4
	バスターの射程距離を上げます 射程+2
	バスターの射程距離を上げます 射程+4
	バスターの連射を上げます。連射+2
	バスターの連射を上げます。連射+4
	攻撃+1 弾数+2
	攻撃+1 射程+2
	攻撃+2 連射+1
	弾数+1 射程+2
	弾数+2 連射+1
	攻撃+1 弾数+1 射程+1
	攻撃+1 弾数+1 連射+1
	弾数+1 射程+1 連射+1
	攻撃+1 弾数+1 射程+1 連射+1

ここではロックが装備できる特性武器の一部を紹介します

アクアブラスター

火を消すことができますが、敵にダメージを与えることはできません。

なし

ホーミングミサイル

自動追尾ミサイルを発射します
特殊性を強化すると連射性能が上がります

ロケット花火
連射攻撃メモ（発見メモ1）

ヘビーボンバー

射程距離が長く 破壊力も高い特殊武器です。
ただし攻撃中 ロックは動くことができません。

ふといパイプ
遠距離攻撃メモ（発見メモ2）

バウンドトマト

敵に当たるとバウンドします 狭い通路や
敵が密集した場所で使うと効果的です。

スーパーボール
小型爆弾の設計図

[illegible]

[illegible]をばら撒き[illegible]

[illegible]

たねまき銃
ワイド攻撃メモ　開発メモ3)

[illegible]

[illegible]

[illegible]

壊れた電気ドリル
強化ギア

[illegible]

シールドを出現させ[illegible]

シールドジェネレータ
防御メモ(開発メモ5)

＋特殊武器はアクアブラスターを使いてロールちゃんに材料になりそうなアイテムを渡すとロールちゃんが開発してくれるアイテムです　P22参照　また　ロールちゃんに話しかけると特殊武器の性能を強化することもできます　P22参照)

[illegible]

ゲーム中に試験を受けて合格すると、ライセンスがもらえます。高い位のライセンスになるとゲームの難易度が上がります。ひょっとしたら高いライセンスを獲得すると何か良いことがあるかもしれません。　(一度、ライセンスの位が上がると下げることはできません)

[illegible]

今回の冒険では水に満たされたダンジョンも登場します　一見、ロックの行く手を阻む仕掛けも水の浮力を利用して攻略することができます　より高くジャンプしたり、重いものを持ち上げたり、いろいろ試してみましょう。

[illegible]

街にあるジャンク屋や雑貨屋などのお店にはいろいろなアイテムが置いてあります　買いを有利に進められるアイテムやロールちゃんが喜ぶようなアイテムが売られているかもしれません。

[illegible]

Sボタンを押すことで自分の周りのものを調べる、ことができます　気になったものや何かありそうな場所は積極的に調べてみましょう　意外な発見があるかもしれません

[illegible]

街の人やロールちゃんに好かれることで、ひょっとしたら良いことがあるかもしれません。逆にみんなに嫌われてしまうと、

EPISODE 1

ロールちゃんがさらわれた!!

ロックのことが気になってしかたがないトロン。
ついにロールちゃんをさらって
「返してほしければ仲間になれ」とロックに
要求します。さあどうするロック!?
行く手に待ち受けるコフンやボーンー族の
メカを倒し、ロールちゃんが捕らえられている
場所をめざします。負けるなロック!
ロールちゃんを取り戻せ!!

ゲームの始め方

"UMD"をPSP R本体に正しくセットして電源を入れます。デモが始まり、この時にSTARTボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。この時、STARTボタンをもう一度押すと、メニューが表示されます。「エピソード1」を選択して、◎ボタンを押すと、エピソード1「ロールちゃん危機一髪!」の巻のタイトル画面に移ります。

ゲームをえらぶ

「ゲームをえらぶ」を選択して、◎ボタンを押すとゲーム選択画面に移ります。4つのゲームから遊びたいゲームを選択して、◎ボタンを押すとゲームがスタートします。

ロールの特訓特訓!

このゲームの操作方法を、ロールちゃんが戦闘コーチしてくれます。

コフタ捕獲大作戦!

屋敷に逃げ出した子ブタを捜すミニゲームです。

潜入!地下ダンジョン

リーバードと戦いながら地下ダンジョンを探検します。

ヤクト・クラベ襲撃!

トロンにさらわれたロールちゃんを救い出すミッションです。

設定を変える

「設定を変える」を選択して、◎ボタンを押すとオプション画面に移り、操作設定や画面設定などを行うことができます。

エピソード2

「エピソード2」を選択して、◎ボタンを押すと、ロックマンDASH 2のタイトル画面に戻ります。

ごあいさつ

このたびはPSP®（PlayStation®Portable）専用ソフト「ロックマンDASH 2」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「説明書」を必ずお読みになり、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をもっておりますが、万一誤動作等を起こすような箇所がございましたらお手数ですが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。なお、ゲームの内容についてのお問い合わせには答えできませんのでご了承ください。

「ロックマンDASH 2」は株式会社カプコンが著作権に関するすべてをもつゲームです。この作品および登場キャラクターの著作権、工業所有権、その他の知的財産権はすべて株式会社カプコンに帰属しています。
ROCKMAN DASH 2 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD. All rights reserved. All characters, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.

※画面写真は実際の画面と異なる場合がありますのでご了承ください。

MMLS

CAPCOM

世界が待っていた、冒険。

対戦、協力通合

進化するストレスフリーアクション

遊び方、自由自在

エピソード1

「ロールちゃん無事一緒！」の巻

ロールちゃんがさらわれた！

プレイヤー人数 1人

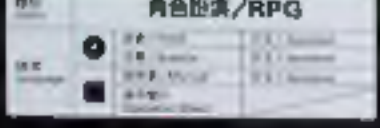
"Memory Stick Duo" 容量 360KB以上

© CAPCOM CO.,LTD. 2005,2006
ALL RIGHTS RESERVED.

株式会社カプコン

This software is only compatible with PSP™ (PlayStation® Portable) systems. © 2005 SCE Inc. "PSP" and "PlayStation" are registered trademarks and "UMD" are trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Memory Stick Duo" is a trademark of Sony Corporation.
Library programs ©1993-2005 Sony Computer Entertainment Inc.

対応 青色出演／RPG



4 976219 653848

MMLS

UMD
UNIVERSAL MEDIA DISC
ROCKMAN DASH 2
CAPCOM
© CAPCOM CO., LTD. 2005, 2005 ALL RIGHTS RESERVED.
PSP

PSP

見本

ロックマンDASH
鋼の冒険心

ROCKMAN DASH 2
エピソード2 大いなる遺産

Value Pack
バリューパック

CERO A 全年齢対象

フリーランニングRPG

CAPCOM

PSP UMD
PlayStation Portable

ロックとロールの大冒険が今蘇る。
フリーランニングRPGを体感せよ。

NO COPY

このソフトウェアはPSP(PlayStation Portable)専用です。
"PlayStation" and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Memory Stick Duo" is a trademark of Sony Corporation.
All rights reserved. ©Sony Computer Entertainment Inc.
"P" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc. MADE IN JAPAN

株式会社カプコン

ユーザーサポートセンター

⚠ 注意

FOR JAPAN ONLY

4 976219 028622

MMLS